

Matériel :

- Plateau
- Cartes
- Pions
- Dé
- Chronomètre
- Dictionnaire

LUDOLEC'

A partir de 8 ans.

De 2 à 4 joueurs.

But du jeu : Le premier qui atteint la case « Arrivée » a gagné.

Choisis ton pion.

Lance sur le dé, celui qui a le plus grand score commence.

Avance ton pion sur la piste.

Tire la carte correspondant à la case sur laquelle tu t'es arrêté.

Pour les cartes « vocabulaire » et « compréhension », elles doivent être lues à voix haute et peuvent être lues par un autre joueur.

L'ensemble des joueurs valident la réponse donnée à l'aide des fiches « correction ».

En cas de bonne réponse tu restes sur la case et c'est au joueur suivant de lancer le dé.

En cas d'erreur, retourne à la case où tu te trouvais précédemment.

Variante :

Si tu le souhaites, lorsque tu tombes sur une carte fluence, tu peux t'entraîner à lire ton texte pendant que le prochain joueur joue son tour puis lis ta carte.