



## RALLYE ÉNERGIE

### « QUELS CHOIX POUR DEMAIN ? »

-Descriptif-



Le rallye *Énergie* se destine aux élèves de cycle 3, plus particulièrement CM1 et CM2. Il permet d'entrer dans la troisième exposition de la série « le développement durable, pourquoi ? » de manière active et ludique.

Avec du temps devant vous, il peut être le point de départ de débats et de projets de travaux sur le développement durable et spécifiquement nos rapports à l'énergie.

Il peut aussi être l'objet d'une activité ludique des derniers jours d'école. Dans ce cadre, des cycles 2 peuvent participer « tutorés » par les cycles 3.

Le rallye *Énergie* pourra permettre d'aborder 6 thèmes :

- **L'énergie au cœur de la vie ;**  
(Le soleil, à l'origine de toutes les formes d'énergie, se communique à tous les systèmes vivants et non vivants.  
L'énergie est essentielle à la vie)
- **Des sources d'énergie limitées ;**  
(Certaines sources d'énergie sont en quantité limitée sur Terre, leur usage ne peut pas s'inscrire dans une perspective durable.)
- **Des sources d'énergie renouvelables ;**  
(Des sources d'énergie sont renouvelables à l'échelle du temps humain, elles s'inscrivent donc dans une perspective de développement durable.)
- **Une utilisation réfléchie et adaptée de toute source d'énergie ;**  
(Toute source d'énergie, même renouvelable, présente des conséquences environnementale et/ou sociétale.  
Débats, réflexions et recherches doivent toujours prévaloir.)
- **Des conséquences pour la planète ;**  
(Pollution, réchauffement climatique, déboisement... Nos consommations d'énergie ne sont pas sans conséquences.)
- **Des inégalités et des tensions parmi les hommes.**  
(Les ressources énergétiques inégalement réparties dans le monde et objets d'importants enjeux stratégiques sont sources de tensions et de conflits entre les hommes.)

#### **Principe :**

6 fiches élèves ont été constituées pour ce rallye (numérotées de E1 à E6) permettant ainsi de répartir les élèves en 6 équipes maximum.

Chaque équipe part à la recherche de 3 posters en s'aidant pour cela des indices indiqués sur la fiche de jeu.

C'est en trouvant chacun des posters que les élèves pourront compléter leur fiche.

Les 3 posters de chaque fiche abordent un des 6 thèmes déclinés plus haut. Pour chaque fiche, la question finale amène l'équipe à s'interroger sur le thème de leurs trois posters. Cela pourra ainsi par la suite faciliter le traitement de thématiques particulières et favoriser les débats ; chaque équipe exposant son thème...

En fin de recherche, les équipes remettent leurs fiches et sont départagées par les scores obtenus. Un bonus intervient.

S'il y a des égalités, il peut être tenu compte du temps mis par l'équipe ; la fiche de jeu prévoit d'indiquer l'horaire de départ et l'horaire d'arrivée.

Les enseignants disposent de 6 fiches « maître », numérotées de M1 à M6, où sont indiquées les réponses.

Des fiches pédagogiques apportant des compléments d'informations pour chacun des posters sont disponibles sur :

<http://www.lecoleagit.fr/index.php?id=213>

Matériel nécessaire :

La collection des posters « Énergie ».

6 fiches élèves pour faire participer jusqu'à 6 équipes.

6 fiches maître pour l'aide à la validation.